



APT™ システム ステッピングモーター コントローラ

APT™ System Stepper Motor Controller

USB インターフェイスが備わるこのステッピングモーターコントローラは、セットアップと操作が非常に簡単な製品です。1～3軸のモーターを駆動するために、最新の高速デジタル信号処理技術と、低ノイズアナログ回路を使用しています。市販のUSBハブにコントローラを接続することにより、軸数の増設が可能です。

17 BSC シリーズのコントローラは、全てのコントロール機能の直感的な操作が可能であり、また自己診断機能が備わる GUI (Graphical User Interface) を使用しています。このソフトウェアには、内部および外部トリガー機能と共に、位置決め誤差の自動補償機能が備わっています。プログラミングは、Microsoft Excel® に付属する Visual Basic® により行なうことができます。全ての入/出力は、デジタル的、光学的にアイソレートされています。

このコントローラの最大の特徴は、ソフトウェアおよびハードウェア双方の仕様が公開されているという点です。これは、要求の変化に合わせて将来的に、コントローラのアップグレードが可能であることを意味しています。

バイポーラ同期コントロール

ダイナミックステップ分解能コントロール

入/出力端子のオプティカルアイソレート

1回転当たり最大25,600マイクロステップ

ActiveX® プログラミングインターフェイスを含むソフトウェアが付属



17 BSC 102 2軸のステッピングモーターコントローラ

仕様：ステッピングモーターコントローラ

入/出力

モーターへの出力コネクタ Dサブ26ピン雌コネクタ
 コマンドシグナルコネクタ Dサブ25ピン雌コネクタ
 フィードバック 0～10 VDC
 アナログ入力 (BNCコネクタ) 0～10 VDC
 ガルバニックアイソレート I/O 0～5 VDC

モーターのステップ数

基本ステップ数 200
 マイクロステップ数 25,600 (最大)

モーターへの電力

平均 25 W
 ピーク 75 W

電源入力

電圧 85～264 VAC
 周波数 47～63 Hz
 消費電力 200 W
 ヒューズ 3 A

寸法 (W × H × D) 245 × 130 × 330 mm
 重量 6 kg

コンピュータインターフェイス、およびソフトウェア

USB インターフェイス、ActiveX® ファンクションライブラリ、ActiveX® パーチャルパネルコントロール

ステッピングモーターコントローラ

内容	製品番号
ステッピングモーターコントローラ、1軸タイプ	17 BSC 101
ステッピングモーターコントローラ、2軸タイプ	17 BSC 102
ステッピングモーターコントローラ、3軸タイプ	17 BSC 103
スベア用ステッピングモータードライバケーブル (長さ: 1.5m、両端: Dサブコネクタ)	17 PAA 610
スベア用ステッピングモータードライバケーブル (長さ: 3m、両端: Dサブコネクタ)	17 PAA 611
ステッピングモーター用変換ケーブル (Dサブ雄コネクタ - LEMO 雌コネクタ、長さ: 3m)	17 PAA 620
ステッピングモーター用変換ケーブル (Dサブ雌コネクタ - LEMO 雄コネクタ、長さ: 3m)	17 PAA 621

Visual Basic® は、マイクロソフト社の登録商標です。

Microsoft Excel® は、マイクロソフト社の登録商標です。

ActiveX® は、マイクロソフト社の登録商標です。



17 BSC 102のリアパネル

アプリケーションノート

ユーザーソフトウェア

stepping motor controllerおよびpiezo controller用のソフトウェアは、Windows® 98、ME、2000、もしくはXPのいずれのOSでも動作が可能です。USBインターフェース、クライアントサーバーベースのソフトウェア、および直感的な操作が可能なGUI (Graphical User Interface)により、高価なインターフェースカードの購入やソフトウェアの開発という手間をかけることなく、直ぐに動作させることが可能です。オペレータとコントローラの直接のやりとりは、全てのパラメータとモードを操作するための、サイズの変更が可能なキーが配置されたグラフィックインストールパネルを介して行なわれます。これらのグラフィックコントロールパネルは、補足のコーディング無しにカスタマイズされたアプリケーションソフトウェアに挿入することができます。サードパーティのアプリケーションソフトウェアは、ソフトウェアによって供給された完全なユーザーインターフェースを組込むために、短時間で修正することができます。加えてアクセスは、ActiveX®の手法、プロパティ、およびイベントの包括的なセットによって可能となります。

Windows® は、マイクロソフト社の登録商標です。

ActiveX® は、マイクロソフト社の登録商標です。

- ・グラフィック インストールメンツパネル
- ・Windows®のアプリケーション開発ツールを多数サポート
- ・先進のデータログとエラーレポート機能
- ・その時の状況を判断するヘルプ機能
- ・オープンアーキテクチャ

